

**Proyecto de asignatura SEMINARIO III para la
Escuela Nacional de Ciencias de la Tierra**

«Geo-sistemas Acuáticos y Cambio Climático»

Marca una opción

- ☐ Propuesta nueva
☐ Ya se propuso anteriormente, pero no se abrió por falta de estudiantes
☒ El taller ya se impartió anteriormente

Proponentes (máximo 2)

Responsable: Margarita Erna Caballero Miranda
Investigadora Titular "C", TC
Laboratorio de Paleolimnología, Instituto de Geofísica, UNAM
maga@igeofisica.unam.mx

Beatriz Ortega Guerrero
ENCiT, UNAM
bortega@encit.unam.mx

Orientaciones a las que se dirige: Tierra Sólida, acuáticas y ambientales

Áreas de estudio o disciplinas: Limnología, paleolimnología, cambio climático, paleoecología, micropaleontología, sedimentología.

(p. e. Cambio climático, aerosoles atmosféricos, paleoecología, paleolimnología, paleontología, etc..)

Número de estudiantes que puede incorporar al taller (mínimo-máximo) **5**

Breve descripción del proyecto (máximo 500 palabras)

Los lagos son ecosistemas sensibles al cambio ambiental y sus sedimentos son buenos registros naturales de estos cambios. El análisis de paleoindicadores (sedimentológicos, geoquímicos y biológicos) preservados en una secuencia sedimentaria permite reconstruir las condiciones pasadas de los ecosistemas y su relación con los factores ambientales (clima, vulcanismo, impacto humano) a lo largo del tiempo. Estas técnicas se emplean para comprender la evolución de los ecosistemas y tener herramientas para un diagnóstico del nivel de impacto por procesos modernos de degradación ambiental. Se presentan las bases generales para la reconstrucción paleoambiental mediante clases teóricas y prácticas con lecturas semanales de artículos relevantes. También se selecciona un tema de investigación que se desarrolla de manera bibliográfica y práctica, con la entrega de un trabajo final escrito. La evaluación final es la integración de reportes de lectura y las prácticas de laboratorio semanales (40%), un examen teórico final (30%) y el trabajo escrito final (30%).